

## Nombres et Calculs

<b>NC1</b>	Je comprends les règles de la numération.				
<b>NC2</b>	Je compose/décompose des nombres.				
<b>NC3</b>	Je compare des nombres.				
	J'encadre des nombres.				
	J'utilise la droite graduée avec des nombres.				
<b>NC17</b>	Je connais les tables d'addition.				
	Je connais les tables de multiplication.				
<b>NC18</b>	Je fais +/- 9, 99...				
	J'ajoute/enlève des centaine/milliers...				
	Je multiplie par 10, 100...				
	Je calcule mentalement (chronomath).				
<b>NC22</b>	Je pose et calcule une addition.				
	Je pose et calcule une soustraction.				
<b>NC24</b>	Je résous des problèmes.				
<b>NC25</b>	Je lis un tableau pour répondre à des questions.				

## Grandeurs et mesures

<b>GM2</b>	Je calcule le périmètre d'une figure simple.				
<b>GM7</b>	J'identifie des angles.				

## Espace et géométrie

<b>EG4</b>	Je reconnais et je décris des figures géométriques.				
<b>EG6</b>	Je reproduis des figures géométriques.				
<b>EG8</b>	Je réalise un programme de construction.				

## Nombres et Calculs

<b>NC1</b>	Je comprends les règles de la numération.				
<b>NC2</b>	Je compose/décompose des nombres.				
<b>NC3</b>	Je compare des nombres.				
	J'encadre des nombres.				
	J'utilise la droite graduée avec des nombres.				
<b>NC4</b>	J'utilise les fractions				
<b>NC6</b>	Je sais placer une fraction sur une droite graduée				
<b>NC17</b>	Je connais les tables de multiplication.				
<b>NC18</b>	Je fais +/- 9, 99,999...				
	J'ajoute/enlève des centaine/milliers...				
	Je sais multiplier de tête				
	Je calcule mentalement (chronomath).				
<b>NC22</b>	Je pose et calcule une addition.				
	Je pose et calcule une soustraction.				
<b>NC24</b>	Je résous des problèmes.				

## Grandeurs et mesures

<b>GM7</b>	J'identifie des angles.				
<b>GM18</b>	Je reconnais qu'un angle est droit, aigu ou obtus.				

## Espace et géométrie

<b>EG4</b>	Je reconnais et je décris des figures géométriques.				
<b>EG6</b>	Je reproduis des figures géométriques.				
<b>EG8</b>	Je réalise un programme de construction.				